

# Présentation de la League :

---

L'élite 5 League est une compétition loisir de football à 5.

L'Elite 5 League 2018/2019 débutera à partir du lundi 8 octobre 2018 et se terminera au plus tard le jeudi 21 Mars 2019.

Chaque équipe disputera 14 rencontres minimum de championnat (7 matchs aller-retour).

Pour les poules de 6 équipes 10 matchs seront joués (5 matchs aller-retour) : Prix modulable

Toutes les rencontres se joueront en Outdoor. La météo n'influera pas sur la tenue des rencontres. Toutefois, l'organisation se réserve le droit d'annuler ces dernières si les terrains sont déclarés impraticables.

Une réunion rassemblant l'ensemble des capitaines sera organisée avant le lancement de l'Elite 5 League afin de rappeler le règlement du championnat mais également pour sensibiliser et responsabiliser ces derniers sur l'état d'esprit souhaité durant la compétition.

L'Elite 5 League 2018/2019 est décomposée en plusieurs divisions de la manière suivante :

Division 1 et 2 : Lundi 19h30 - 21h30 (début des matchs soit 19h30, soit à 20h30)

Division 3 et 4 : Mardi 19h30 - 21h30 (début des matchs soit à 19h30, soit à 20h30)

Division 5 et 6 : Mercredi 19h30 - 21h30 (début des matchs soit à 19h30, soit à 20h30)

Division 7 et 8 : Jeudi 19h30 - 21h30 (début des matchs soit 19h30, soit à 20h30)

*Possibilité cette année de rajouter un créneau horaire (21h30)*

**Pour chaque premier de division, les équipes se verront offrir une coupe et un jeu de maillots.**

## En plus de la formule championnat, nous vous proposons :

- De participer à l'Elite 5 Champions Cup : la coupe mettant aux prises les 2 meilleures équipes de chaque division (Phase finale: Samedi 27 avril)
- Grande nouveauté cette saison : la participation à un tournoi inter-League opposant toutes les équipes de League. Cet évènement unique se déroulera sur une journée complète le samedi 13 avril. La nourriture durant ce tournoi est comprise dans l'offre. Barbecue, sandwichs, salade ... il y en aura pour tous les goûts.

**Attention : Cette année aucun report de match ne sera accepté.**

## Modalités d'inscription :

---

Nouveauté cette année le règlement financier, se fera **en intégralité** avant le lancement de la League. La réservation du créneau horaire se fera après réception de la somme complète.

Pour le règlement, chèque, espèces, virement bancaire et carte bleu sont acceptés. Si vous optez pour le paiement par chèque, vous aurez la possibilité d'émettre, à l'inscription, 3 chèques qui seront débités en septembre, octobre et novembre de cette année 2018.

Prix : 980€

Toute inscription incomplète avant le lundi 8 octobre 2018 se verra annulée.

## Règlement de la League :

---

Les matchs se disputeront en 2 mi-temps de 25 minutes avec un arrêt de jeu de 5 minutes entre chaque mi-temps. En cas de retard de l'une des équipes après les 5 minutes d'échauffement tolérées, une grille de pénalités a été instaurée qui pénalisera l'équipe retardataire (ou lorsqu'une équipe ne présente que 3 joueurs). Les décisions suivantes seront prises par l'autorité supérieure (organisation et staff) : 10 minutes de retard (exemple : 20h40 si le match débute à 20h30): 3 buts d'avance pour l'équipe adverse, 15 minutes de retard : 5 buts d'avance pour l'équipe adverse 20 minutes de retard : match gagné 8-0 pour l'équipe adverse. En cas de retard, le match se terminera à l'heure prévue quoi qu'il arrive (exemple : si le match devait commencer à 20h30, il se finira à 21h30). Cela réduira le temps de jeu initialement prévu. Le football à 5 se joue à 5 avec 4 joueurs de champ et un gardien de but. Les équipes ont la possibilité d'avoir des remplaçants (3 au maximum).

Les changements : Ils peuvent s'effectuer à tout moment (jeu arrêté ou non) et sont illimités, Le remplaçant doit attendre que le remplacé soit sorti pour rentrer sur le terrain.

Le matériel : Le port de protège-tibias est vivement conseillé, et Le port de crampons en fer est interdit.

Les palissades : Le jeu avec les palissades est autorisé afin de rendre la partie plus attractive. Il est interdit de s'accrocher aux palissades ainsi qu'aux filets.

Le coup franc : Il doit être indirect à l'endroit de la faute. Le mur doit être à 2 mètres minimum, la passe à un partenaire est obligatoire. Il se joue au coup de sifflet de l'arbitre.

Le penalty : Il s'effectue sans pas d'élan avec un pied d'appui fixe à côté du ballon. Il y a penalty si et seulement si 3 fautes collectives sont commises par une équipe en une mi-temps ou suivant le jugement de l'arbitre sur une éventuelle action de but

La surface de réparation : Le gardien n'a pas le droit de sortir de sa surface et Il est interdit pour les joueurs de rentrer, de couper ou de traverser la surface de réparation. L'arbitre peut siffler coup-franc ou penalty selon la situation. Le gardien peut prendre la balle à la main sur une passe en retrait mais ne bénéficie que de 6 secondes pour relancer. Le one-deux avec le gardien n'est pas autorisé. En cas de one-deux, il y a coup-franc ou penalty selon l'appréciation de l'arbitre.

La sortie de but/le corner : Si le ballon touche le filet sur les côtés ou au-dessus, une touche doit être effectuée par l'équipe qui en bénéficie. La touche s'effectue balle au sol le long des paillassades à l'endroit où le ballon est sorti. Une passe à un coéquipier doit être effectuée si le ballon touche le filet derrière les buts. Si le gardien a touché en dernier le ballon, la balle lui revient pour engager Si un défenseur a touché en dernier le ballon, il y a un corner qui s'effectue à l'un des angles du milieu de terrain, Si un attaquant a touché en dernier le ballon, la balle revient également au gardien; Si le gardien dévie le ballon sur le filet au-dessus à la suite d'un arrêt (et non d'une relance) ou qu'un joueur tire sur le filet au-dessus, la remise en jeu revient au gardien.

L'avantage : La règle de l'avantage peut être laissée uniquement à l'appréciation de l'arbitre sur le jeu.

Les tacles : Les tacles ainsi que le jeu à terre sont interdits. Dès qu'un joueur pose un genou ou une main au sol, l'action peut être considérée comme un tacle.

Les fautes collectives : A la troisième faute sifflée contre une équipe dans la même mi-temps, il y a penalty pour l'équipe adverse. Une fois le penalty tiré, le compteur de fautes collectives revient à 0. Au début de la 2ème mi-temps, le nombre de fautes collectives de chaque équipe est remis à 0.

L'arbitre peut se réserver le droit de suspendre et/ou d'arrêter le match s'il estime que les conditions de celui-ci ne sont plus propres à un football respectueux.

Une faute collective est une faute intentionnelle et grave aux yeux de l'arbitre (exemple a contrario : une main involontaire n'influençant pas le jeu aux yeux de l'arbitre ne sera pas comptée comme faute collective).

Les cartons : Ils seront sortis par l'arbitre uniquement en cas de mauvais comportement. Les cartons jaunes : comportement antisportif, insultes, contestations vindicatives. Le joueur est exclu durant 5 minutes et peut être remplacé. Si l'équipe n'a pas de remplaçants, elle jouera avec 4 joueurs pendant les 5 minutes. Les cartons rouges : comportement violent ou dangereux

Le joueur est exclu jusqu'à la fin du match et ne peut être remplacé, En cas de deuxième carton jaune, le joueur se verra infliger un carton rouge. Le joueur ayant reçu un carton rouge sera confronté à la commission de discipline pour statuer d'une éventuelle sanction.

Le report de match : En cas d'annulation 72 heures à l'avance, le match est reporté par l'organisation. Chaque équipe a le droit à 1 report par saison au maximum. L'équipe subissant le report du match se verra proposer une liste de dates possibles pour disputer cette rencontre. L'équipe dispose d'une semaine pour choisir la nouvelle date ; passé ce délai d'une semaine, la direction imposera une date de report. Une fois la date sélectionnée, elle sera signifiée à l'équipe ayant demandé le report qui sera dans l'obligation d'accepter cette date proposée. Dans le cas contraire, elle perdra la rencontre sur le score de 8-0. En cas d'annulation moins de 72 heures à l'avance, l'équipe adverse l'emportera sur le score de 8-0 et bénéficiera d'une heure de location de terrain suivant les créneaux disponibles. En cas de forfaits répétitifs (2 au maximum sur la saison), le centre se réserve le droit d'exclure définitivement l'équipe défaillante de son championnat.

### CHARTRE DE FAIR-PLAY

L'arbitre est le seul maître du jeu et ses décisions ne sont pas contestables. Il priorise le plaisir de jouer et l'intégrité des joueurs. Le respect de l'arbitre est essentiel au bon déroulement de la compétition. Aucun débordement ne sera toléré.

Chaque joueur devra respecter le protocole d'avant match qui sera le suivant: serrer la main de chaque joueur de l'équipe adverse ainsi que de l'arbitre avant de débiter la rencontre. Avant chaque début de match, un capitaine est désigné par chaque équipe respective, et ce jusqu'à la fin de la rencontre. Il devient alors le seul et l'unique référent auprès de l'arbitre.

Le capitaine de chaque équipe est responsable de ses propres joueurs. L'équipe se verra exclure définitivement de l'Elite 5 Soccer en cas de mauvais comportement tels que : Violence ou insulte grave à l'encontre d'un joueur ou des joueurs de l'équipe adverse, Violence ou insulte grave à l'encontre de l'arbitre ou du staff d'Elite 5 Soccer, Bagarre entre deux équipes.